

## REQUISITENLISTE

### Einlass / Grenzstation:

- Gummihandschuhe (in grün – Landesfarbe Fremdistan)
- OP-Masken (in grün – Landesfarbe Fremdistan)
- Gummischlappen (in Einheitsgröße, grün – Landesfarbe Fremdistan)
- Walkie-Talkies 2 Stück (je eins für Spielleitung und Spielergruppe)
- Kiste (für Smartphones, Smartwatches/Uhren etc.)
- Polaroid Kamera (für das „erkennungsdienstliche“ Foto > „Aufenthaltserlaubnis“)
- bunte Briefumschläge mit dem Registrierungsformular für Fremdistan (Asylantrag)

### Ressourcen für die Spieler:

- 1x UV-Taschenlampe (diese Ressource **muss** jeder Gruppe ausgehändigt werden, denn sie wird für den Raum „Sammelpunkt/Haltestelle“ benötigt)
- Alis Geschichte (kann, muss aber nicht ausgehändigt werden; die Geschichte gibt Hinweise darauf, dass die Geheimtür im Brunnen versteckt ist) – **als Download verfügbar**
- Beschreibung der Gerüche der Tee-Zutaten (kann, muss aber nicht ausgehändigt werden; kann bei dem Tee-Rätsel helfen) – **als Download verfügbar**

### Raum 1 – Zentralregistratur:

- Schreibtisch
- Schreibtischstuhl
- Plastikstühle
- Teppich
- Büropflanzen

- Schreibtischutensilien (Stifte-Halter mit Stiften, Globus, Schreibtischorganizer/Utensilio)
- Dokumentenablage
- Ausfüllhilfe (5-7 Kopien, je nach maximaler Spielgruppengröße) – **als Download verfügbar**
- Koffer/Reisetasche/ verschnürter Pappkarton für eine Ecke
- Arabisches Alphabet- und Zahlenposter– **als Download verfügbar**
- Ressourcenposter (optional – zu Verwirrung) – **als Download verfügbar**
- kleiner Beistelltisch mit Topfpflanze/Blume
- Bild des Präsidenten in goldenem Rahmen – **als Download verfügbar**
- Fahne von Fremdistan (in einer Ecke aufgehängt) – **als Download verfügbar oder kann ausgeliehen werden**
- „Zum Sammelpunkt“ (in Spiegelschrift geschrieben) Schild für die Tür, die zur „Haltestelle“ führt– **als Download verfügbar**
- „Durchgang verboten“ Schild für die Innenseite der Eingangstür– **als Download verfügbar**
- Durchreiche zum „Regieraum“, mit Schiebefenster/-Türchen am besten aus Holz, da dieses Türchen gut knallen/scheppern sollte, und kleiner Ablage (zum Ablegen der ausgefüllten Dokumente bzw. Bescheinigungen und Ressourcen)
- Kleiner Lautsprecher/USB Box/Handy für die Durchsagen

## **Raum 2 – Sammelpunkt / Haltestelle:**

- Fremdistan Stadtplan – **als Download verfügbar**
- Fremdistan Liniennetzplan – **als Download verfügbar**
- Holzbank o.ä./Haltestellenhäuschen
- UV-Farben (um die Wände im Graffiti-Haltestelle-Style in unterschiedlichen Sprachen und Alphabeten zu beschriften; einige Hinweise auf die versteckte Tür sind darin versteckt)
- Haltestellenkästchen (Holzkiste, an der Wand montiert, mit unterschiedlichen Fahrplänen und Haltestellensymbolen, in dem der Schlüssel für die Geheimtür hängt, sowie vier andere Schlüssel zur Verwirrung).
- Fünfstelliges Zahlenvorhängeschloss für das Haltestellenkästchen

- „Brunnen“ – Holzgestell, mit Tüchern/Noppenfolie als Wasser; in der Ecke bzw. an der Rückwand des Brunnens verbirgt sich die niedrige Geheimtür, die in den Kriechtunnel führt und deren Schloss am Boden angebracht und vom „Wasser“ bedeckt ist
- Vorhängeschloss (am besten mit einem goldenen Schlüssel) für die Geheimtür
- Kleiner Lautsprecher/USB Box/Handy für die Geräuschkulisse einer lauen Sommernacht

### **Kriechtunnel:**

Durchgang von der „Haltestelle“ zur „Gemeinschaftsunterkunft“. Der dunkle Tunnel ist ca. 3m lang und ca. 1m hoch. Er soll die Spieler\*innen dazu zwingen, auf den Kienen vorsichtig ins Ungewisse zu kriechen oder zumindest gebückt zu gehen. Der Tunnel ist mit weichen Matten ausgelegt und schwarz gestrichen. Vor dem Ausgang hängen dunkle Decken, damit so gut wie kein Licht hereindringt.

### **Raum 3 – Gemeinschaftsunterkunft:**

- Stockbetten (aus Metall; z.B. aus lokalen Flüchtlingsunterkünften)
- Metallspinde (z.B. ebenfalls aus Flüchtlingsunterkünften; mindesten zwei, je nach Raumgröße und Verfügbarkeit; einer ist verschlossen mit einem vierstelligen Zahlenvorhängeschloss - in ihm befindet sich das Tee-Rätsel -, der oder die anderen stehen offen und können durchsucht werden)
- Fotos von Sehenswürdigkeiten aus den Herkunftsländern, Personen, Familienfesten, Demonstrationen etc. (am besten von Projektteilnehmer\*innen mit Fluchtgeschichte) zur Dekoration der Unterkunft an Betten, Spinten etc.
- Zeitungsartikel zur Seenotrettung, Flucht, aktuellen Situation (z.B. Ukraine, Flüchtlinge im lokalen Kontext) und Gedichte, die sich mit Heimat und Flucht auseinandersetzen, für die Innendekoration der Spinte
- Matratzen, Isomatten, Schlafsäcke, Rucksäcke, Taschen – alles in gebrauchtem Zustand, nicht neu!
- Bettlaken, einfache Decken (keine Bettecken), Kopfkissen mit Bezug, andere Kissen
- Sonnenuntergang Leinwand
- Aschenbescher – mit Asche (festgeklebt!)
- Puppe mit Kleidern, um die Zahl am Körper darunter zu verstecken
- Grüner Fremdistan Pass – **als Download verfügbar oder kann ausgeliehen werden**
- Cryptex – mit dem Lösungswort „HEIMAT“ – **kann ausgeliehen werden**

- 10-12 kleine Riechgefäße für das Tee-Rätsel mit verschiedenen Gewürzen und aufgeklebten Großbuchstaben, die sechs Chai-Gewürze tragen in der Reihenfolge des Rezepts die Buchstaben H E I M A T
- schöne Kiste/Box mit einem Hals-/Kopftuch für die Riechgefäße
- Wandspiegel, billig aus Plastik
- Toilettenartikel, wie z.B. Zahnpfutzbecher, Zahnpasta, Kamm, Seife etc.
- Handtücher, bunt gemischt wie aus der Altkleidersammlung
- Handtuchhaken, billig aus Plastik
- Plastiktisch und mindestens zwei Plastikstühle
- Einfaches Plastik- oder Metallregal
- kleiner Beistelltisch (wie vom Sperrmüll) für ein paar Tassen, Gläser, Billigkekse, Zucker, Löffel, Saft, Teebeutel etc.
- eventuell Wasserkocher und Mehrfachsteckdosen und wilde Mischung aus Handylandekabeln, eventuell alte Handys/Smartphones
- Lückentext Gedicht „Reise“ – **als Download verfügbar** – Die richtige Reihenfolge der Zahlen, die an Gegenständen versteckt sind (Pass, Aschenbecher, Puppe und Sonnenuntergang) ergibt den Code für das Vorhängeschloss am Spint.
- Vierstelliges Vorhängeschloss für den Spint

## **Regieraum – hinter der Durchreiche der Zentralregistratur**

### ***Ersatzteile:***

- Schlösser je 2 x (fünfstellige und vierstellige Vorhängeschlösser, einfaches Vorhängeschloss mit Ersatzschlüsseln)
- Cryptex 1x – **kann ausgeliehen werden**
- Walkie-Talkies (2x), plus Ladestation/Batterien
- Ausfüllhilfen (Dokumentablage Schreibtisch, falls sie beim Spieldurchgang beschreiben werden/ zerreißen etc.) – **als Download verfügbar**
- Stifte für den Schreibtisch
- Lückentext Gedicht – **als Download verfügbar**
- UV-Taschenlampe 1x, plus Ladestation/Batterien

### **Materialien:**

- Fremdstan-Stempel – **Vorlage als Download verfügbar oder kann ausgeliehen werden**
- Stempelkissen grün
- Stifte zum Ausfüllen der Formulare
- bunte Briefumschläge (rot, weiß, grün, blau)
- Lückentext Gedicht – **als Download verfügbar** (pro Spieldurchgang eine Kopie, plus Stift in der „Gemeinschaftsunterkunft“ verstecken)
- Ressourcen (Alis Geschichte, Beschreibungen der Gerüche, kann je nach Zustand wieder benutzt werden) – **als Download verfügbar**
- Registrierungsformular für Fremdstan (Asylantrag) – pro Spieler\*in ein Antrag – **als Download verfügbar**
- Weiterreisebescheinigung aka „Schein über Melden als Schutzsucher“ – pro Spieler\*in ein Antrag – **als Download verfügbar**
- Aufenthaltserlaubnis – **als Download verfügbar** – pro Spielgruppe eine Kopie (doppelseitig bedruckte Postkarte, die nach dem Spiel überreicht wird, nachdem die gestoppte Spielzeit eingetragen und das Polaroid-Foto vom Einlass aufgeklebt und mit dem Fremdstan-Stempel gestempelt wurde)
- Polaroid Filme – pro Spielgruppe ein Foto
- Steuerung der Durchsagen – Handy/Laptop, Lautsprecher
- Gummihandschuhe (grün) für das Entgegennehmen der Asylanträge und zum Überreichen der Weiterreisebescheinigung und Ressourcen
- Kameraüberwachungssystem – am besten mit 4 Kameras und einem Monitor (Zentralregistratur – 1 Kamera, Haltestelle – 1 Kamera, Unterkunft – 2 Kameras). Falls WiFi vorhanden ist, kann man das über einfache Webkameras machen oder man fragt bei einer lokalen Filmproduktionsfirma an, ob sie das Projekt mit Kameras und Monitor unterstützen können.

### **Tee-Ecke / Feedback-Raum**

Eine gemütliche abgetrennte Ecke oder Raum mit Sofas, Sofatisch, Kissen, angenehmem Licht und einladender Deko, wie z.B. einem frischen Blumenstrauß. Hier sollte genug Platz sein, um mit allen Spieler\*innen eines Durchgangs entspannt sitzen zu können, sich zu unterhalten und gemeinsam einen Chai zu trinken. Die Menschen, die das Feedbackgespräch führen und am besten eigene Flucht-/Migrationserfahrung mitbringen, sollten Stichpunkte notieren und danach können Klebepunkte verteilt werden für eine sogenannte Feedback-Zielscheibe.